



USR Toscana

in collaborazione con il
Polo STEAM "Polo Fermi Giorgi" - Lucca



STEAM E PENSIERO CREATIVO
ID: 248810

Corso Interregionale
blended,, durata di 25 ore
in modalità blended su
piattaforma **FUTURA**

iscrizioni:

STEAM

E PENSIERO CREATIVO

Lunedì 15 e Martedì 16 Aprile

Lunedì 15 Aprile, Lucca 8:30-18:30 (a conclusione Concerto e Cena)

Martedì 16 Aprile, Torre del Lago Puccini 9:30-12:30 (a conclusione Concerto e Pranzo)

Corso con rimborso spese viaggio, vitto e alloggio (nei limiti previsti dalla normativa PA Scuola) per un massimo di 80 partecipanti

STEAM E PENSIERO CREATIVO

<p>STE(A)M-IT. Un approccio per le STEM integrate. <i>(Jessica Niewint - Tecnologo INDIRE)</i></p> <p><i>STE(A)M-IT. Un approccio per le STEM integrate. Presentazione dell'esperienza e dei materiali ad uso didattico di STE(A)M IT, il primo framework STE(A)M integrato europeo: un approccio STEM interdisciplinare connesso a tutto ciò che ci circonda. - PARTE 1</i></p>	<p>ONLINE 1,5 UFC</p>	<p>08 Aprile 2024 orario: 17:00-18:30</p>
<p>Disegnare e comunicare per immagini utilizzando l'Intelligenza Artificiale "text-to-image". <i>(Lorenzo Guasti - Tecnologo INDIRE)</i></p> <p><i>Disegnare e comunicare per immagini utilizzando l'Intelligenza Artificiale "text-to-image". Saranno presentati alcuni strumenti basati su Intelligenza Artificiale che consentono di creare immagini partendo da un "prompt" testuale. Saranno spiegati i concetti base per costruire un "prompt" efficace e saranno mostrate le funzionalità delle principali piattaforme gratuite disponibili per insegnanti e studenti. Si costruiranno, insieme agli insegnanti, semplici compiti da svolgere in classe. - PARTE 1</i></p>	<p>ONLINE 1,5 UFC</p>	<p>12 Aprile 2024 orario: 17:00-18:30</p>
<p>STEAM E PENSIERO CREATIVO: AI E SISTEMI COMPLESSI</p> <p>8.30 Accoglienza</p> <p>9.00 Saluti autorità</p> <p>9.10 Neuroscienze - Simone Rossi, Neurologo e Neurofisiologo clinico, Professore Ordinario di Fisiologia Umana e di Neurofisiologia presso l'Università degli Studi di Siena</p> <p>10.00 Gioco - Ennio Bilancini, Full professor of economics at the IMT School for Advanced Studies Lucca</p> <p>10.45 PAUSA</p> <p>11.00 AI e creatività - Fabio Viola, Videogame designer, specialista di Gamification e Playable City, Museum Curator - Game Department Museo Nazionale del Cinema di Torino</p> <p>11.45 Organizzazione e progettazione della didattica del Pensiero Creativo - Giuseppe Tavanti, USR Toscana, coordinatore regionale del progetto Piano triennale delle Arti</p> <p>12.30 La matematica e il pensiero creativo - Vincenzo Vespri, Professore ordinario di Analisi matematica, Università degli Studi di Firenze</p> <p>13.15 PAUSA PRANZO</p> <p>15.00 GRUPPI DI LAVORO</p> <p>16.30 CONCERTO a cura del Maestro Tavanti. Centenario Pucciniano: "Puccini e dintorni".</p> <p>18:00 VISITA GUIDATA MUSEO PUCCINI</p> <p>20:30 CENA</p>	<p>PRESENZA 7 UFC</p>	<p>15 Aprile 2024 LUCCA orario: 8:30-18:30</p>
<p>STEAM E PENSIERO CREATIVO: ARMONIE E NARRAZIONE</p> <p>9:30 Accoglienza presso il Teatro Caruso</p> <p>9:45 Avvio lavori</p> <p>11:00 Visita alla Casa di Giacomo Puccini</p> <p>12:00 Concerto di brani Pucciniani con il soprano Eulalia Ara i del Rei (Conservatorio Municipal di Barcellona), accompagnata al pianoforte Giuseppe Tavanti</p> <p>13:00 PRANZO presso lo Chalet del Lago</p>	<p>PRESENZA 3 UFC</p>	<p>16 Aprile 2024 TORRE DEL LAGO PUCCINI orario: 8:30-18:30</p>
<p>STE(A)M-IT. Un approccio per le STEM integrate. <i>(Jessica Niewint - Tecnologo INDIRE) - parte 2</i></p>	<p>ONLINE 1,5 UFC</p>	<p>19 Aprile 2024 orario: 17:00-18:30</p>
<p>Disegnare e comunicare per immagini utilizzando l'Intelligenza Artificiale "text-to-image". <i>(Lorenzo Guasti - Tecnologo INDIRE) - parte 2</i></p>	<p>ONLINE 1,5 UFC</p>	<p>22 Aprile 2024 orario: 17:00-18:30</p>