

Regolamento Torneo di Scacchi “Gioco Scaccia Gioco 2: Allenare la Mente per sconfiggere il Gioco d’Azzardo”

1. Ogni giocatore affronterà un totale di 6 partite, sufficienti per creare una classifica.
2. Non si usano orologi: le partite dureranno 30 minuti a turno, allo scadere del tempo gli arbitri interromperanno il gioco. Le partite non ancora concluse saranno sottoposte a valutazione arbitrale sulla base dei valori e della posizione in campo.
3. Le partite si potranno concludere, oltre che per tempo, matto o patta, anche per mossa irregolare. I giocatori che vedranno una mossa irregolare dovranno richiedere l'intervento di un arbitro il quale inviterà a compiere nuovamente la mossa ed eventualmente assegnerà una penalità al giocatore che l'ha commessa; alla seconda penalità il giocatore sarà dichiarato sconfitto. L'arbitro non potrà intervenire se non interpellato dai giocatori.
4. È proibito infastidire o distrarre l'avversario; allo stesso modo gli spettatori sono invitati a contenere il proprio tifo onde evitare di condizionare le partite.
5. Le partite di ogni turno inizieranno tutte nello stesso momento, dopo che ogni giocatore in gara sarà stato assegnato ad una scacchiera e ad un colore e l'arbitro avrà invitato ad iniziare.
6. Al concludersi di una partita i giocatori dovranno lasciare intatta la scacchiera fino alla valutazione dell'arbitro; dopodiché dovranno ricomporre la scacchiera per i giocatori successivi.
7. All'inizio e alla fine di ogni partita è buona norma dare la mano all'avversario!
8. Ogni vittoria avrà valore di 1 punto, ogni pareggio $\frac{1}{2}$ punti ed ogni sconfitta 0 punti
9. Nello stilare la classifica gli arbitri terranno conto del tipo di vittoria (matto, penalità, tempo o resa) e della posizione in classifica degli avversari sconfitti.
10. Nello stilare gli accoppiamenti gli arbitri terranno conto della classifica, i più alti in classifica tendenzialmente giocheranno da avversari e viceversa.
11. Per quanto nel punto 8, in caso di parità finale in classifica, non ci sarà bisogno di spareggio.
12. In caso di numero dispari di partecipanti un giocatore a turno non effettuerà la partita ma gli verrà comunque assegnato 1 punto in classifica (dal valore inferiore al punto guadagnato sul campo).
13. In caso di assenza di un giocatore, dopo 5 minuti dall'inizio delle partite sarà dichiarato sconfitto. Se non dovesse presentarsi entro l'assegnazione del nuovo turno sarà escluso dal torneo.

Si invitano i partecipanti alla puntualità ed a mantenere il **rispetto** per l'avversario ed un sano spirito sportivo.

Buon gioco!

Conkarma APS